1. Muestra en el documento activo el dia de la semana actual.
2. Extrae los datos individuales de la fecha actual y muestra un mensaje con esta información
3. Muestra el número de días transcurridos desde el 1/1/1970
4. Calcula el número de horas de diferencia entre el sistema actual y el sistema horario GTM
5. Averigua la fecha que será dentro de 100 días. (gettime y setzone)
6. Muestra la fecha y hora actual según el horario GMT y según el horario actual
7. Calcula el número de años que han pasado desde 1/1/1970 hasta el 1/1/2000 (Utilizad el método Date.parse("fecha");

donde la cadena fecha debe contener la sintaxis estándar en inglés)

1. Escribe el número de horas transcurridos desde 01/01/1970 hasta las 19:26:00 del 11/02/2001
2. Crea una página web con el siguiente aspecto:

Elige la operación que deseas hacer:

1.Cálculo del valor absoluto de un número .

2.Cálculo del arco tangente de un número .

3.Redondeo a su inmediato superior de un número .

4.Redondeo a su inmediato inferior de un número .

5.Redondeo al número más cercano .

6.Calculo del exponencial de un número .

7.Calculo del logaritmo de un número .

8.Calculo del número máximo entre dos dados .

9.Calculo del número mínimo entre dos dados .

10.Calculo de un número elevado a otro .

11.Número aleatorio entre 0 y 1 .

12.Calculo de la raíz cuadrada de un número .

Se debe solicitar al usuario la operación que se va a realizar y los operandos necesarios

según la opción elegida, así como calcular el resultado de la operación y mostrar el resultado.

1. La siguiente instrucción calcula un número aleatorio entre 1 y 6:

Math.round(Math.random()\*5)+10

Hacer una página web que permita hacer una tirada de dados cuando se pulse un enlace

1. Crear una página web donde se ejecute el siguiente código JavaScript y analízalo comentando resultados:

var bacterias = 3.55;

var texto = 'bacterias en la probeta';

var numeroInfinito = Infinity;

document.write("<br>La variable bacterias vale : " + bacterias);

bacterias = 3.55E5;

document.write("<br>La variable bacterias vale (multiplicamos por 100000) : " + bacterias);

bacterias = 3.55E-5;

document.write("<br>La variable bacterias ahora es un número muy pequeño : " + bacterias);

document.write("<br>La variable bacterias ahora es un número (operacion sin sentido) : " + bacterias);

bacterias = 3.55Ee100000000000000000;

document.write("<br>La variable bacterias ahora es demasiado grande : " + bacterias);

bacterias = 3.55E-100000000000000000;

document.write("<br>La variable bacterias ahora es demasiado pequeña : " + bacterias);

document.write("<br>Un número positivo dividido entre cero (indeterminación matemática) : " + (4/0));

document.write("<br>Un número negativo dividido entre cero (indeterminación matemática) : " + (-4/0));

document.write("<br>Cero dividido entre cero devuelve) : " + (0/0));

document.write("<br>La variable numeroInfinito vale : " + numeroInfinito);

var diezCentimos = .1;

var veinteCentimos = .2;

var treintaCentimos = .3;

document.writeln("<br>Esperamos 0.1 y lo obtenemos : " + (veinteCentimos/diezCentimos));

document.writeln("<br>Esperamos 0.1 y no lo obtenemos : " + (treintaCentimos/veinteCentimos));

13-Crea un marcador en la primera línea y en la última construir un enlace que nos lleve directamente a la línea que contiene el ancla

14-Averigua la letra del NIF de un dato almacenado en una variable

15-Preguntar al usuario su nombre y apellidos y almacenalos en dos variables respectivamente. Concatenalos utilizando el método correspondiente

para almacenarlos en una única variable

16-Busca en la cadena definida en la variable frase el texto que se corresponde con la palabra "vida"

frase="Se puede comprender la vida hacia atrás, pero vivirla siempre hacia adelante";

17- Averigua la última posición de última vez que aparece la cadena miedo en la frase

frase="Aquel que tiene miedo sin pelgro, inventa el peligro para justificar su miedo.";

18-Crea un vínculo a una página denominada home.htm

19-Extrae de la variable frase la subcadena que contenga los caracteres que se corresponden con los que van del 4 al 8";

frase="El sabio no dice lo que sabe, y el necio no sabe lo que dice.";

20-Dada una variable, la cual tiene almacenada una frase, obtén de esa variable cada palabra en función de la situación de los espacios en blanco y almacena las palabras en un vector denominado palabras. A partir de entonces, muestra el cuarto elemento

del vector palabras.";

21-Hacer un script que pregunte al usuario su nombre y dirección de correo electrónico. Cuando se lea el dato del correo electrónico, se deberá comprobar se corresponde con una dirección e-mail. Si la dirección tiene una @ se informará al usuario que la dirección es válida y si no la tiene, le avisaremos para que vuelva a introducir un e-mail válido.

22-OBJETO WINDOW: realiza un script que abra una ventana en la posición 0,0 de la pantalla de tamaño 200x300px. La nueva ventana debe contener dos

botones, uno para mover la ventana a la posición 200,200 y el otro para cerrarla.

